

<https://casino-apps.dk>

Meyer regler

Meyer er et klassisk terningespil med to terninger og et raflebæger. Spillet kombinerer held, bluff og psykologi. Hver spiller starter med et antal liv, og den sidste spiller med liv tilbage vinder.

Sådan spilles Meyer

Første spiller ryster terningerne skjult i bægeret, kigger på resultatet og annoncerer et slag – enten sandt eller som bluff. Næste spiller skal enten acceptere slaget og forsøge at slå højere eller udfordre ved at løfte bægeret. Taberen mister et liv. Spillet fortsætter, indtil kun én spiller har liv tilbage.

Oversigt over slag i Meyer (rangorden)

Rang	Slag	Beskrivelse
1	Meyer (21)	Højeste slag
2	Lille Meyer (31)	Næsthøjeste slag
3	66	Par seks
4	55	Par fem
5	44	Par fire
6	33	Par tre
7	22	Par to
8	11	Par ét
9	65	6 og 5
10	64	6 og 4
11	63	6 og 3
12	62	6 og 2
13	61	6 og 1
...	...	Ned til 32 som lavest

Liv og point

Spillere starter normalt med seks liv. Når en spiller taber en udfordring eller ikke kan slå det forrige slag, mister de et liv. Når en spiller mister alle liv, er de ude. Den sidste spiller med liv tilbage vinder spillet.

Bluff og strategi

Bluff er en vigtig del af Meyer. Effektiv strategi handler om at melde realistiske slag, balancere risiko og lægge mærke til modspillernes reaktioner. For høje påstande øger risikoen for at blive udfordret.

Variationer og husregler

Der findes mange variationer af Meyer med forskellige ranglister, antal liv eller særlige regler. Aftal altid husreglerne før spillet starter.